

**ZARZĄDZENIE NR WO/12/2008
BURMISTRZA MIASTA ŚWIDWIN
z dnia 13 lutego 2008 roku**

w sprawie podziału środków finansowych przeznaczonych w 2008 roku dla organizacji pozarządowych prowadzących działalność na terenie miasta Świdwin

Na podstawie art.30 ust. 1 pkt 4 ustawy z dnia 8 marca 1990r. o samorządzie gminnym (j.t. Dz.U. z 2001r., Nr 142, poz. 1591 ze zm.) oraz Uchwały Nr XII/110/07 Rady Miasta Świdwin z dnia 27 grudnia 2007r. w sprawie uchwalenia budżetu miasta na rok 2008 zarządzam, co następuje:

§ 1. Dokonuję następującego podziału środków finansowych przeznaczonych na działalność organizacji pozarządowych działających na terenie miasta Świdwin:

1.	Polskie Towarzystwo Turystyczno-Krajoznawcze Zarząd Oddziału w Świdwinie	6.200	Dz. 630, rozdz. 63003, §2820
2.	Chrześcijańska Misja Społeczna „Teen Challenge” Hostel Re-Entry w Świdwinie	3.000	Dz. 851, rozdz. 85153, §2820
3.	Towarzystwo Przyjaciół Dzieci Oddział Okręgowy w Koszalinie	37.000	Dz.851, rozdz. 85154, §2820
4.	Pływacki Klub Sportowy „Relax” Świdwin	15.500	Dz. 851, rozdz. 85154, §2820 - 10.000 Dz. 926, rozdz. 92605, §2820 - 5.500
5.	Miejski Szkolny Związek Sportowy w Świdwinie	65.500	Dz. 851, rozdz. 85154, §2820 - 3.000 Dz. 926, rozdz. 92605, § 2820 - 62.500
6.	Uczniowski Klub Sportowy „Technik” Świdwin	16.400	Dz. 851, rozdz. 85154, §2820 -3.000 Dz.926, rozdz. 92605, §2820 - 13.400
7.	Klub Sportowy „Sumo- Team” Świdwin	6.960	Dz. 851, rozdz. 85154, §2820 -360 Dz.926, rozdz. 92605, §2820 -6.600
8.	Polskie Stowarzyszenie Diabetyków Oddział Powiatowy w Świdwinie	2.200	Dz. 851, rozdz. 85195, §2820

9.	Świdwińskie Stowarzyszenie „Amazonka”	2.000	Dz.851, rozdz. 85195, §2820
10.	Zachodniopomorska Chorągiew ZHP Komenda Hufca Białogard	3.000	Dz.854, rozdz. 85407, §2820
11.	Klub Sportowy Piłki Nożnej „Spójnia” w Świdwinie	65.000	Dz. 926, rozdz. 92605, §2820

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierza się panu Bogdanowi Wachowiakowi Sekretarzowi Miasta Świdwin.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.



BURMISTRZ MIASTA

Jan Owsiak
mgr Jan Owsiak