

UCHWAŁA NR XXXV/230/21
RADY MIASTA ŚWIDWIN
z dnia 25 sierpnia 2021 roku

w sprawie przystąpienia do sporządzenia zmiany studium uwarunkowań i kierunków zagospodarowania przestrzennego miasta Świdwin

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 5 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2021 r. poz. 1372) oraz na podstawie art. 9 ust. 1 i art. 27 ustawy z dnia 27 marca 2003 r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (Dz. U. z 2021 r. poz. 741 z późn. zm.), uchwala się, co następuje:

§1. 1. Przystępuje się do sporządzenia zmian studium uwarunkowań i kierunków zagospodarowania przestrzennego miasta Świdwin uchwalonego Uchwałą Nr III/17/98 Rady Miejskiej w Świdwinie z dnia 17 grudnia 1998 roku, zmienionego Uchwałą Nr XXVI/212/05 Rady Miasta Świdwin z dnia 31 stycznia 2005 roku.

2. Granicami obszaru objętego zmianą studium są granice administracyjne miasta Świdwin, zaznaczone na załączniku do niniejszej uchwały.

§2. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Miasta Świdwin.

§3. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Wiceprzewodniczący Rady Miasta

Krzysztof Olszewski

Projekt uchwały zgodny jest
z przepisami prawa

2021

Andrzej Czerniec

ADWOKAT
Czerniec A.

Uzasadnienie

W związku ze zmianą uwarunkowań społeczno – gospodarczych związanych z rozwojem miasta i wnioskami o zmianę studium oraz planowanym przystąpieniem do sporządzenia zmian miejscowego planu zagospodarowania przestrzennego miasta, opracowanego sukcesywnie dla VIII obszarów, na które podzielono całe miasto Świdwin, zachodzi konieczność zmiany przeznaczenia niektórych terenów w uchwalonym w 2005 roku studium uwarunkowań i kierunków zagospodarowania przestrzennego w celu spełnienia wymogu art. 9 ust. 4 ustawy z dnia 27 marca 2003 roku o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (Dz. U. z 2021 r. poz. 741 z późn. zm.), zgodnie z którym „ustalenia studium są wiążące dla organów gminy przy sporządzaniu planów miejscowych”.

Wobec powyższego zachodzi konieczność podjęcia niniejszej uchwały.

BURMISTRZ MIASTA
Piotr Feliński

